**Trabajo Práctico N⁰ 2.3**

**Técnicas de Diseño**

**Grupo 10**

**Integrantes:**

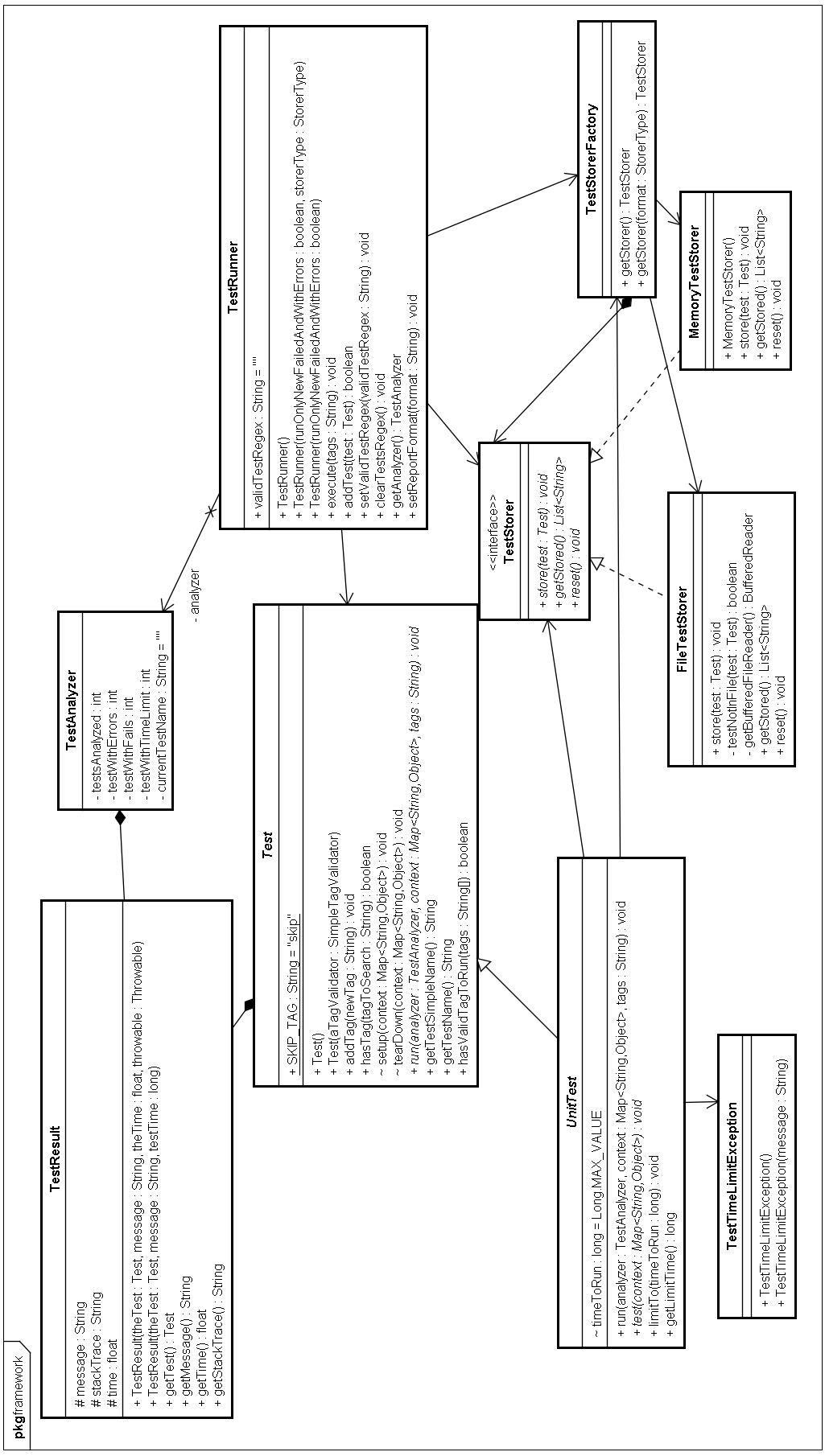
81052 – Cesar Leguizamon ([fabi1816@gmail.com](mailto:david.mdq89@gmail.com))

90110 – David Marcos ([david.mdq89@gmail.com](mailto:david.mdq89@gmail.com))

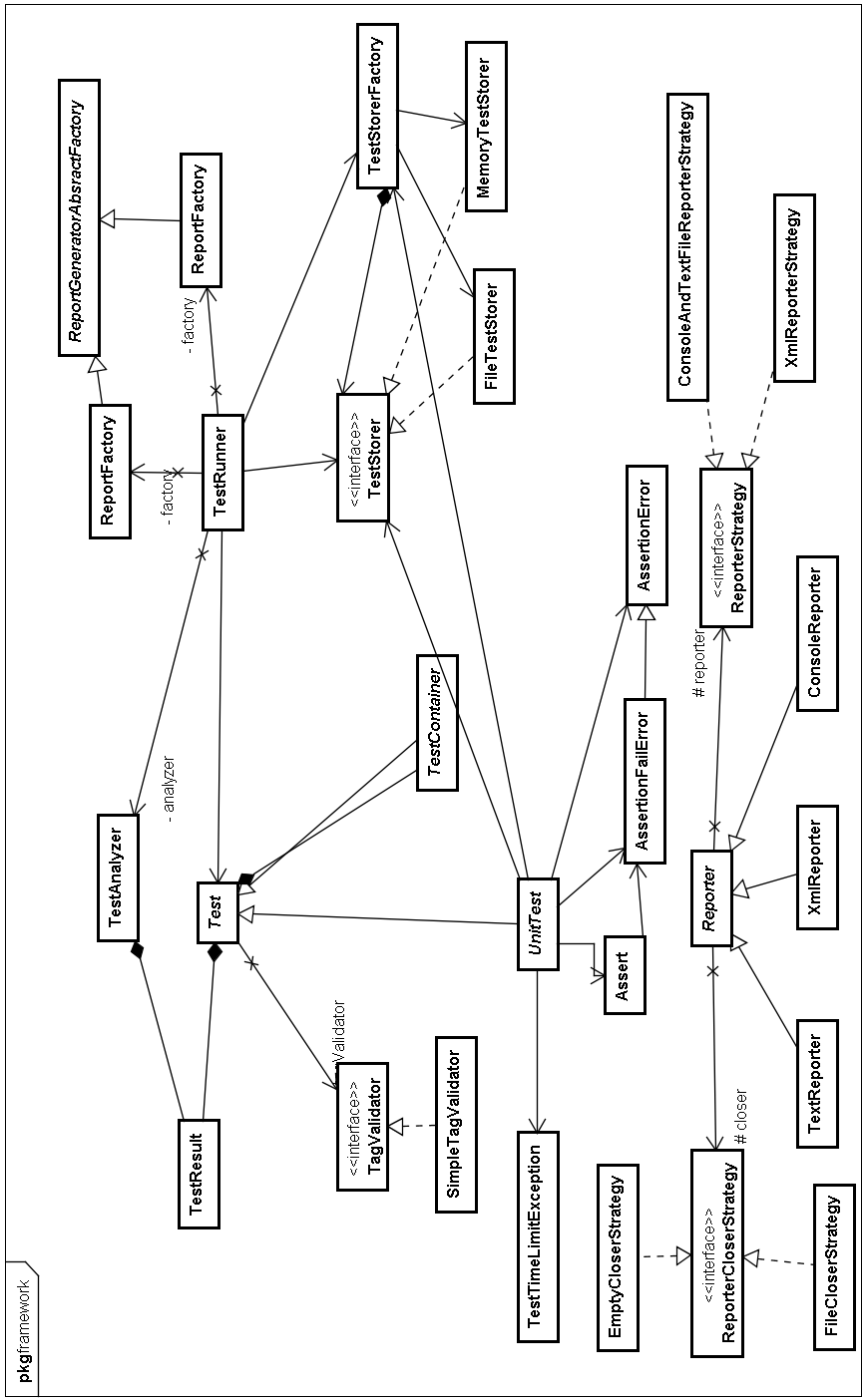
91299 – Diego Meller ([mellerster@gmail.com](mailto:mellerster@gmail.com))

**Diagrama de clases**

Estos fueron los cambios que hemos agregado para adaptar a la nueva entrega:



A continuación se puede observar el diagrama de clases completo:



**Críticas del trabajo del grupo anterior**

**Diseño**

**Código**

El código está muy bien detallado, utilizan un único idioma correctamente. Al principio nos costó encontrar como funcionaba el programa ya que no había un paquete de utilización previo pero luego de investigar todo el código lo hemos encontrado sin problemas.

**Test**

**Herramientas utilizadas**